



Bachelor- und Masterseminar
des Instituts für Informatik

Konzept und Implementierung eines Lernspiels zur Förderung der sozialen Verantwortung von Kindern – My little cat

Soohyun Bae, B.Sc., TU Clausthal

Haustiere bieten viele Vorteile: Haustiere haben einen positiven Effekt auf die soziale und emotionale Entwicklung. Doch nicht jeder verfügt über die Voraussetzungen, um ein Haustier zu besitzen. Beispielsweise auf Grund von Zeitmangel, Wohnfläche oder Kosten. Eine Alternative für solche Menschen ist ein virtuelles Haustier.

In dieser Arbeit wird ein Lernspiel "My little cat" mit der Unity-Engine entwickelt. Beim Design-Prozess wurde darauf geachtet, die Bedienung des Programms möglichst einfach zu gestalten. Abschließend wurde das Programm durch Fragebögen evaluiert.

Ziel ist es zu klären, ob das Spiel problemlos von Benutzern spielbar ist und ob die Katze im Spiel als ein lebendiges Wesen wahrgenommen wird. Die Fragestellungen werden auf der Grundlage der Auswertung ethnographischer Interviews mit Tierbesitzern diskutiert.

Im Ergebnis wird deutlich, dass das Katzentamagotchi die Benutzer motiviert hat. Weiterhin wurde bestätigt, dass ein Katzentamagotchi als alternatives Haustier für diejenigen Menschen dienen kann, die aus verschiedenen Gründen kein Haustier besitzen können.

Dienstag, den 29.03.2016, 17 Uhr s.t. im
Besprechungsraum 106, Ifl, Julius-Albert-Straße 4