



Bachelor-, Master- und Doktorandenseminar
des Instituts für Informatik

Design und Implementierung eines Gamification-Ansatzes

Peer Denecke, TU Clausthal

Im Rahmen der Arbeit wurde eine Lernspiele-Sammlung im mathematischen Bereich für Smartphones mit dem Betriebssystem Android entwickelt.

Das Ziel dabei war es, eine mobile Lernspiel-Anwendung für Grundschüler zu entwickeln, die es den Schülern ermöglicht, motiviert zu bleiben und Spaß am Lernen zu haben.

Anfangs wurde das Konzept entwickelt und ein zugehöriges Game-Design Dokument geschrieben, anhand dessen die Applikation programmiert wurde. Für die Spielelemente und Prinzipien wurden Techniken aus den Bereichen Gamification und Serious Games verwendet. Die Programmierung basierte auf dem Framework Libgdx.

Zuletzt wurde die Applikation anhand einer Gruppe von vier Schülern der dritten Klasse evaluiert.

Freitag, den 25.09.2015, 13 Uhr c.t. im
Besprechungsraum 106, IfI, Julius-Albert-Straße 4