



Diplomanden- und Doktorandenseminar
des Instituts für Informatik

Konzeption und prototypische Implementierung eines Systems zum Austausch von Daten zwischen Tablets und interaktiven Tischen in Computerspielen

Sascha Lorenz, TU Clausthal

Während die Menge an Software für interaktive Tische überschaubar bleibt, steigt die Anzahl der Tablet-Applikationen aufgrund des wachsenden Marktanteils von Tablets kontinuierlich an. Dennoch ist das Potenzial des App-Markts für Androids bei weitem noch nicht ausgeschöpft. Speziell ist Datenaustausch zwischen Tablets und interaktiven Tischen untypisch, bietet jedoch viele Möglichkeiten für sinnvolle Applikationen.

Im Rahmen dieser Arbeit werden die allgemeinen Voraussetzungen diskutiert, welche notwendig sind, um einen Prototypen für diese Geräte zu entwickeln, der Touch-Interaktionen anbietet, einfache Grafiken anzeigt und die Geräte miteinander kommunizieren lässt. Mit dem Wissen über diese Voraussetzungen wird zuerst ein theoretischer Lösungsansatz gegeben und im Anschluss die technische Umsetzung eines Prototyps erklärt.

Montag, den 01.07.2013

11:30 Uhr in Raum 106, Ifl, Julius-Albert-Straße 4