

Hinweise und Regeln zur geordneten Durchführung der Übungen von Prof. Richter

1. In jedem Semester werden jeweils 7 Übungstermine pro Vorlesung angeboten. Für die **Zulassung zur Prüfung** müssen mindestens 6 von 7 Lösungen abgegeben und bei jeder Lösung mindestens 1/3 der Punkte erreicht werden. Darüber hinaus ist die Teilnahme an mindestens 6 von 7 Übungsterminen während der Dauer von 90 Minuten und die Präsentation der Musterlösungen erforderlich.
2. Die **Übungstermine** werden rechtzeitig auf den Web-Seiten von Prof. Richter bekannt gegeben.
3. Ein Fehlen ohne ärztliches Attest wegen Krankheit oder eine nicht unerhebliche Verspätung führt zur Wertung als Nichtteilnahme am jeweiligen Übungstermin.
4. Die Lösungen zu den Übungsaufgaben müssen von der/ dem Studierenden **selbst handschriftlich** in Hausarbeit erarbeitet werden. Gruppenarbeiten sind nicht zulässig.
5. Die Lösungen sind **Montagvormittag vor 13.00 Uhr** in **Papierform** abzugeben. E-Mails etc. werden nicht akzeptiert.
6. Der Abgabeort ist das **Institut für Informatik, Julius-Albert-Str. 4, Raum 202** bei Frau Cronjäger. Ist das Büro nicht besetzt, kann die Lösung ausnahmsweise in Raum 207 abgegeben werden.
7. Lösungen, die verspätet oder an einem falschen Ort abgegeben werden, werden nicht berücksichtigt.
8. Nur leserliche Lösungen werden korrigiert. Rechtschreib- und Zeichensetzungsfehler können zu einem Punktabzug führen.
9. Die Lösungen zu den Übungen werden von Prof. Richter bzw. dessen Beauftragten mit Punkten bewertet, damit die Studierenden jederzeit ihren Leistungsstand beurteilen können.
10. Die Musterlösungen werden von Herrn Prof. Richter unter <https://webz.in.tu-clausthal.de> zur Verfügung gestellt. Sie sind innerhalb des Universitätsnetzes abrufbar.
11. Jede Musterlösung ist urheberrechtlich geschütztes Eigentum von Herrn Prof. Richter. Eine Weitergabe an Dritte ist nicht gestattet und u.U. strafbar.
12. Zur Prüfungsvorleistung gehört auch die Besprechung der Musterlösungen. Hierbei hat jede und jeder Studierende mindestens eine Musterlösung zu präsentieren

