



Kolloquium zur Bachelorarbeit

Marius Schmidt, TU Clausthal

Ein Überblick über den Forschungsstand beim Einsatz von Augmented Reality in Arbeitsumgebungen zur Erzeugung von Lerneffekten

Das Ziel dieser Arbeit ist es einen Überblick in den Forschungsstand vom Einsatz von Augmented Reality in Arbeitsumgebungen zur Erzeugung von Lerneffekten zu geben. Dazu wurde ein Suchstring für wissenschaftliche Forschungsarbeiten erstellt und diese dann an Hand von zwölf Forschungsfragen analysiert. Mit Hilfe dieser Analyse konnten Trends aus der Forschung bestätigt und zum Teil auch widerlegt werden. Dabei kristallisierten sich mehrere Kriterien und Faktoren heraus, welche einen Lerneffekt nicht zur prägen, sondern ihn auch erzeugen konnten. Insgesamt konnte gezeigt werden, dass es trotz mangelhafter Evaluierungsstandards gelingt Augmented Reality in Arbeitsplätzen einzusetzen, sodass diese einen Mehrwert bringen indem sie den Menschen helfen besser lernen zu können.

The goal of this work is to review the state of research of the use of Augmented reality in work environments with the purpose of creating learning effects. Therefore, a search string on scientific work was created to figure out appropriate scientific works to this research topic. Also, twelve research questions were created to analyze the appropriate scientific works. Due to this analysis trends from research could be confirmed as well as be refuted. Overall several criteria's and factors were highlighted, as being responsible for the creation and shaping of learning effects. Overall, it was shown that, despite poor evaluation standards, it is useful to use augmented reality in working environments, because they generate an added value by supporting the learning of people.

Mittwoch, den 19. September 2018, 9:30 Uhr,
Besprechungsraum 106, Ifl (D3), Julius-Albert-Str. 4.