



Kolloquium zur Bachelorarbeit

Jasper Sprockhoff, TU Clausthal

„Kriterien und Ansätze für die Entwicklung von Spielen eines Multi-Agenten Wettbewerbs“

Der Multi-Agent Programming Contest wird seit 2005 regelmäßig von der Abteilung für „Computational Intelligence“ der Technischen Universität Clausthal veranstaltet. Bei diesem Wettbewerb treten Teams aus Software-Agenten in unterschiedlichen Spielen gegeneinander an.

Die Arbeit befasst sich mit der Frage wie ein solches Spiel gestaltet werden sollte, um die an Multi-Agenten Systeme gestellten Anforderungen möglichst gut abzutesten. Hierzu werden vergangene Spielszenarien des Contests in Bezug auf unterschiedliche Kriterien analysiert und Schwächen dieser hervorgehoben. Außerdem werden Elemente aus anderen Wettbewerben aus dem Gebiet der Agenten-Systeme betrachtet. Als Ergebnis werden Ansätze für die Entwicklung eines neuen Spiels abgeleitet.

Freitag, den 09. November 2018, 13:00 Uhr,
Seminarraum 210, Ifl (D8), Am Regenbogen 15