



Kolloquium zur Bachelorarbeit

Marvin Stümmel, TU Clausthal

Denoising-Algorithmen für Monte-Carlo-Rendering

Fotorealistisches Rendering hat ein breites Anwendungsgebiet in der Computergrafik, jedoch erfordert es viel Zeit, um gute Ergebnisse zu erzielen. Um Zeit einzusparen, können Ergebnisse verwendet werden, welche verrauscht sind. Um die Qualität der Ergebnisse zu verbessern, können Algorithmen zur Entfernung des Rauschens auf diese angewandt werden. Dafür wurden hier verschiedene Filtermethoden getestet, die zu einer Verbesserung führen können. Die Ergebnisse zeigen, dass ein cross-bilateraler Filter mit neu entwickelten Guides es dafür gut geeignet ist das Rauschen zu entfernen. Dadurch kann beim fotorealistischen Rendering mit Monte-Carlo-Verfahren Zeit eingespart werden, ohne dass die Bildqualität darunter leidet.

Mittwoch, den 17. Oktober. 2018, 16:00 Uhr,
Besprechungsraum 106, IfI (D3), Julius-Albert-Str. 4.